



REGULAMENTO FUTSAL

JIMI

JOGOS DO INTERIOR DE MINAS



**GOVERNO
DE MINAS**

REGULAMENTO ESPECÍFICO - FUTSAL

Art. 1º - A competição de Futsal dos Jogos do Interior de Minas obedecerá às Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Futsal (CBFS), observando-se as adaptações deste Regulamento.

Art. 2º - Cada equipe poderá inscrever o quantitativo de atletas e membros da comissão técnica previsto no artigo 35 do Regulamento Geral, observado o limite mínimo de 5 (cinco) e máximo de 13 (treze) atletas por partida, observadas as regras oficiais da modalidade.

§ 1º - Somente poderão permanecer no banco de reservas os atletas e membros da comissão técnica regularmente inscritos em súmula.

Art. 3º - Todos os uniformes deverão conter, além da logomarca e/ou nome do município, numeração visível para a arbitragem, na frente e atrás de suas camisas de jogo. Os goleiros da mesma equipe deverão ter uniformes de mesma cor.

§ 1º - Não serão permitidas improvisações nos uniformes utilizados pelas equipes e atletas participantes, tais como fitas adesivas, esparadrapos, inscrições com pincel atômico, papel ou similares, cabendo à Comissão Organizadora a avaliação quanto à caracterização de improvisação.

§ 2º - É obrigatório o uso, por todos os atletas, de caneleiras confeccionadas com material apropriado e que propiciem efetiva proteção, devendo estar cobertas completamente por meiões.

§ 3º - Fica obrigatório o uso de colete pelos atletas que estiverem no banco de reserva.

Art. 4º - Caso haja igualdade nas cores dos uniformes, a equipe que estiver à esquerda da tabela de jogos deverá providenciar outro uniforme de cor diferente daquela do adversário.

§ 1º - Em caso de troca do uniforme, a equipe terá um prazo de 15 minutos para efetuá-la, a partir do horário estabelecido pelo árbitro.

§ 2º - No caso do uniforme do goleiro, o mesmo deve apresentar uniforme de cor diferente dos demais jogadores e, no caso de coincidência de uniforme, o mesmo deve efetuar a troca.

Art. 5º - As partidas terão a duração de 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos cronometrados, com intervalo de até 10 (dez) minutos.

Art. 6º - Durante a fase classificatória, as partidas poderão terminar empatadas, salvo o previsto no Sistema de Disputas.

§ 1º - Nos jogos correspondentes à fase semifinal e final, o desempate será feito por meio de uma prorrogação com 2 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos.

§ 2º - Persistindo o empate, haverá a cobrança de 5 (cinco) penalidades máximas para cada equipe.

§ 3º - Permanecendo o empate, haverá cobranças alternadas até que haja um vencedor.

Art. 7º - O controle da quantificação de cartões recebidos é de responsabilidade exclusiva das equipes e independe de comunicação oficial da Comissão Organizadora.

Art. 8º - As equipes participantes deverão apresentar bolas oficiais da modalidade, na categoria adulta, competindo à equipe de arbitragem verificar as condições de uso e conformidade dos materiais esportivos antes do início das partidas.

Art. 9º - Os árbitros designados pela Comissão Organizadora serão as autoridades competentes para dirigir as partidas, tendo plena autoridade para aplicar as regras oficiais da modalidade e decidir sobre todas as situações ocorridas durante os jogos.

Art. 10º - Até 30 (trinta) minutos antes da hora marcada para o início de cada partida, as equipes deverão comparecer uniformizadas ao local. O responsável por cada equipe deverá identificar-se ao representante da arbitragem, munido da relação nominal de seus atletas e respectivos documentos.

Art. 11º - De acordo com os artigos 42 e 44 do Regulamento Geral, os técnicos e os auxiliares técnicos das equipes participantes dos Jogos do Interior de Minas, para exercerem suas funções, deverão apresentar a cédula de Identidade Profissional (Conselho Regional de Educação Física) expedida por órgãos oficiais reconhecidos pela legislação federal.

Art. 12º - O membro de comissão técnica ou atleta, que tenha sido expulso da partida ou que esteja cumprindo penalidade disciplinar de suspensão automática, quando presente no local do jogo, deverá se posicionar na arquibancada, obrigatoriamente, no lado oposto do local onde se encontram os bancos de reservas das equipes.

Art. 13º - O membro de comissão técnica ou atleta que tenha que cumprir a suspensão automática deverá cumpri-la na partida subsequente, não sendo válida para efeito de cumprimento de suspensão a partida não realizada em virtude de W x O durante a fase classificatória.

Art. 14º - Caso o atleta receba o 3º cartão amarelo acumulativo na competição e, no mesmo jogo, receba um cartão vermelho, o mesmo deverá cumprir 02 jogos de suspensão automática, independente de seu julgamento.

Art. 15º - Caso o atleta seja punido com o 3º cartão amarelo no último jogo da etapa em andamento, o mesmo deverá cumprir a punição de suspensão automática no 1º jogo da etapa seguinte. No caso de aplicação do 1º ou 2º cartões amarelos, o registro dos mesmos não será acumulativo para a etapa seguinte.

Art. 16º - O sistema de disputa da modalidade seguirá o disposto no artigo 57 do Regulamento Geral, podendo ser organizado em até 5 (cinco) fases, conforme o número de equipes participantes.

I - Nas chaves de 2 e 3 participantes, nenhum jogo poderá terminar empatado;

2 equipes participantes	chave única (melhor de três jogos)
De 3 a 5 equipes	chave única (rodízio)

II - De 6 a 8 participantes - distribuição nas chaves:

6 participantes	2 chaves de 3
7 participantes	chave "A" de 4 / chave "B" de 3
8 participantes	2 chaves de 4
Fase classificatória	2 chaves em rodízio
Fase semifinal	1º colocado de A x 2º colocado de B 1º colocado de B x 2º colocado de A
Fase final	Perdedores da semifinal decidem o 3º lugar Vencedores da semifinal decidem o 1º lugar.

III - De 9 a 11 participantes - distribuição nas chaves:

9 participantes	3 chaves de 3
10 participantes	chave "A" de 4, chaves "B" e "C" de 3
11 participantes	chaves "A" e "B" de 4 e chave "C" de 3
Fase classificatória	3 chaves em rodízio
Fase semifinal	1º colocado de A x 1º colocado de B 1º colocado de C x 2º colocado com melhor índice técnico
Fase final	Perdedores da semifinal decidem o 3º lugar Vencedores da semifinal decidem o 1º lugar.

IV - De 12 a 16 participantes - distribuição nas chaves:

12 participantes	4 chaves de 3
13 participantes	chave "A" de 4, chaves "B", "C" e "D" de 3
14 participantes	chaves "A" e "B" de 4 e chaves "C" e "D" de 3
15 participantes	chaves "A", "B" e "C" de 4 e chave "D" de 3
16 participantes	4 chaves de 4
Fase classificatória	4 chaves em rodízio
Fase semifinal	1º colocado de A x 1º colocado de B 1º colocado de C x 1º colocado de D
Fase final	Perdedores da semifinal decidem o 3º lugar Vencedores da semifinal decidem o 1º lugar.

§ 1º - Em cada chave a disputa será feita pelo sistema de pontos corridos em turno único.

§ 2º - Na competição em que o sistema de disputa adotado for o rodízio simples (todos contra todos), os resultados dos jogos realizados pela(s) equipe(s)

desclassificada(s) por W x O, não serão computados para a classificação final do grupo ou do torneio.

Art. 17º - A classificação das equipes será por pontos ganhos, adotando-se os seguintes critérios:

- Pontos por vitória – 03 pontos
- Pontos por empate – 01 ponto
- Pontos por derrota – 00

Art. 18º - Em caso de empate na classificação, serão observados os seguintes critérios de desempate, que são sequenciais:

I - Entre duas equipes:

- 1º - confronto direto;
- 2º - maior coeficiente de gols average (divisão do número de gols pró pelos gols contra) em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 3º - maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 4º - menor número de gols contra nos jogos disputados pelas equipes na fase;
- 5º - menor número de cartões vermelhos recebidos;
- 6º - menor número de cartões amarelos recebidos;
- 7º - sorteio.

II - Entre três ou mais equipes:

- 1º - maior coeficiente de gols average (divisão do número de gols pró pelos gols contra) em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 2º - maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 3º - menor número de gols contra nos jogos disputados pelas equipes na fase;
- 4º - menor número de cartões vermelhos recebidos;
- 5º - menor número de cartões amarelos recebidos;
- 6º - sorteio.

Art. 19º - Critérios para apuração de índice técnico:

- 1º - maior número de pontos ganhos;
- 2º - maior coeficiente de gols average (divisão do número de gols pró pelos gols contra) em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 3º - maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 4º - menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 5º - saldo de gols (diferença entre os gols assinalados e os gols sofridos);
- 6º - menor número de cartões vermelhos recebidos;
- 7º - menor número de cartões amarelos recebidos;
- 8º - sorteio.

Parágrafo Único – Caso haja chaves com número diferente de participantes, os resultados do último colocado serão desconsiderados para que as equipes estejam em condição de igualdade.

Art. 20º - Critérios para classificação geral e definição do município campeão na modalidade: será feita pela soma dos pontos obtidos pelos seus atletas nas respectivas modalidades e naipes, conforme quadro abaixo.

1º lugar	13 pontos
2º lugar	09 pontos
3º lugar	07 pontos
4º lugar	05 pontos
5º lugar	04 pontos
6º lugar	03 pontos
7º lugar	02 pontos
8º lugar	01 pontos

Parágrafo Único – Para a classificação geral final, a pontuação será feita conforme estabelecido no artigo 61 do Regulamento Geral.

Art. 21º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Comissão Organizadora dos Jogos do Interior de Minas 2026
Subsecretaria de Esportes
Secretaria de Estado de Desenvolvimento Social