

JIMIV

JOGOS DO INTERIOR DE MINAS VIRTUAIS

REGULAMENTO ESPECÍFICO

HANDEBOL

DESENVOLVIMENTO
SOCIAL



**MINAS
GERAIS**

GOVERNO
DIFERENTE.
ESTADO
EFICIENTE.

REGULAMENTO ESPECÍFICO – HANDEBOL

Fase Final

CAPÍTULO I – DA PARTICIPAÇÃO

Art. 1º - Participação desta fase do “JIMIV Handebol”, os desportistas participantes da fase Final.

CAPÍTULO II – DA INSCRIÇÃO E ENVIO DE VÍDEOS

Art. 2º - O período de inscrição dos finalistas será de 27/07 a 03/08

Art. 3º - O vídeo deverá ser enviado em formato mov ou mp4 na horizontal, no formulário de inscrição Google Forms, <https://forms.gle/8BQbucb4PUAqmRej9> , ressaltando-se que qualquer irregularidade ou má qualidade de imagem e áudio, o mesmo poderá ser desclassificado e o vídeo descartado pela Comissão Organizadora.

Art. 4º - O participante deverá estar vestido preferencialmente com uniforme adequado para a prática do esporte e de máscara.

Art. 5º - O participante poderá ter auxílio de uma pessoa para a gravação do material e outra para auxiliar na reposição da bola. (Lembrando que todos deverão estar obrigatoriamente com o uso de máscara)

Art. 6º - O vídeo NÃO poderá ser editado.

Art. 7º - Cada participante somente poderá enviar um único vídeo para a inscrição na modalidade em que foi classificado.

CAPÍTULO III - DAS COMPETIÇÕES

Art. 8º - A atividade proposta a ser realizada no vídeo, está disponível no https://drive.google.com/file/d/1xzyAQyLfgwpMilsnjMiUTtf5_xJULwcP/view?usp=sharing

Art. 9º- O participante deverá executar em 2 minutos contínuos, o máximo de acertos nas traves verticais e/ou na trave horizontal, arremessando a bola da distância mínima de 15 metros da linha do gol. Após a execução, o participante deverá falar o nome, município e data de gravação.

Cada acerto na trave ou travessão somará 01 (um) ponto

§ 1º - O tempo de 2 minutos só será iniciado após a bola sair dos pés do participante.

§ 2º - Caso a bola toque mais de uma vez na trave e/ou travessão após o arremesso, só será contabilizado 01 (um) ponto.

§ 3º - O arremesso executado após o tempo estabelecido de 2 minutos será automaticamente desconsiderado.

§ 4º - O acerto na trave ou travessão em arremesso executado antes do final do tempo estabelecido será considerado para a pontuação.

§ 5º - O participante poderá usar somente uma bola e a mesma deverá ser da modalidade.

§ 6º - Nesta modalidade, o participante poderá ter o auxílio de uma pessoa para a reposição da bola. (Lembrando que este, também, deverá estar obrigatoriamente com o uso de máscara)

§ Único - O Critério de desempate seguirá a seguinte ordem:

- a) Maior número de acertos consecutivos;
- b) Menor número de tentativas total;
- c) Maior número de acertos entre o 91º segundo e 180º segundo;
- d) Permanecendo o empate, será realizado sorteio.

CAPÍTULO IV – DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Art. 10º - A verificação dos vídeos caberá única e exclusivamente à Comissão de Análise de Vídeos dos jogos que divulgará os resultados.

Art. 11º - Os movimentos serão livres dentro das características da modalidade.

Art. 12º Caso o local da atividade não tenha a marcação oficial da modalidade, o participante poderá realizar guardando as medidas regulamentares utilizando como referência, um objeto visível como cone, corda, cadeira ou similar.

Comissão Organizadora dos Jogos do Interior de Minas - Virtuais
Subsecretaria de Esportes
SEDESE