

# JIMIV

JOGOS DO INTERIOR DE MINAS VIRTUAIS

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

# FUTSAL

DESENVOLVIMENTO  
SOCIAL



**MINAS  
GERAIS**

GOVERNO  
DIFERENTE.  
ESTADO  
EFICIENTE.

# **REGULAMENTO ESPECÍFICO – FUTSAL**

## **Fase Final**

### **CAPÍTULO I – DA PARTICIPAÇÃO**

Art. 1º - Participação desta fase do “JIMIV Futsal”, os desportistas participantes da fase Final.

### **CAPÍTULO II – DA INSCRIÇÃO E ENVIO DE VÍDEOS**

Art. 2º - O período de inscrição dos finalistas será de 27/07 a 03/08.

Art. 3º - O vídeo deverá ser enviado em formato mov ou mp4 na horizontal, no formulário de inscrição Google Forms, <https://forms.gle/Uqi2dvpc1iRQyJY9A> , ressaltando-se que qualquer irregularidade ou má qualidade de imagem e áudio, o mesmo poderá ser desclassificado e o vídeo descartado pela Comissão Organizadora.

Art. 4º - O participante deverá estar vestido preferencialmente com uniforme adequado para a prática do esporte e obrigatoriamente de máscara.

Art. 5º - O participante poderá ter auxílio de uma pessoa para a gravação do material. (Lembrando que esta deverá estar obrigatoriamente com o uso de máscara)

Art. 6º - O vídeo NÃO poderá ser editado.

Art. 7º - Cada participante somente poderá enviar um único vídeo para a inscrição na modalidade em que foi classificado.

### **CAPÍTULO III - DAS COMPETIÇÕES**

Art. 8º - A atividade proposta a ser realizada no vídeo, está disponível no [https://drive.google.com/file/d/1xzyAQyLfgwpMilsnjMiUTtf5\\_xJULwcp/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1xzyAQyLfgwpMilsnjMiUTtf5_xJULwcp/view?usp=sharing)

Art. 9º- O participante deverá executar, em 2 minutos contínuos, controle de bola podendo utilizar os pés, coxas, ombro, peito e cabeça, contornando **obrigatoriamente por pelo menos por duas vezes** (deslocamento em forma de oito) as marcações dispostas a 3m de distância entre elas,. Conforme vídeo explicativo. Após a execução, o participante deverá falar o nome, município e data de gravação. Cada toque conta 01 (um) ponto.

§ 1º - O tempo de 2 minutos só será iniciado após o primeiro toque do participante.

§ 2º - Caso o participante não atinja o tempo limite de 2 minutos, poderá ser enviado o vídeo de sua melhor performance.

§ 3º - O toque executado após o tempo estabelecido de 2 minutos será automaticamente desconsiderado.

§ 4º - A bola deverá ser da modalidade.

§ 5º - Após a bola tocar o chão não serão contabilizados os toques de uma nova tentativa, mesmo estando dentro do tempo estabelecido.

§ Único - O Critério de desempate seguirá a seguinte ordem:

a) Maior número de deslocamentos em forma de oito.

b) Maior número de acertos no minuto final (entre o 61º segundo e 120º segundo);

c) Permanecendo o empate, será realizado sorteio.

## **CAPÍTULO IV – DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO**

Art. 10º - A verificação dos vídeos caberá única e exclusivamente à Comissão de Análise de Vídeos dos jogos que divulgará os resultados.

Art. 11º - Os movimentos serão livres dentro das características da modalidade.

Art. 12º O participante desta modalidade, poderá executar a atividade em espaços alternativos, sem a obrigatoriedade de ser em uma quadra.

Comissão Organizadora dos Jogos do Interior de Minas - Virtuais  
Subsecretaria de Esportes  
SEDESE