

# JIMIV

JOGOS DO INTERIOR DE MINAS VIRTUAIS

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

# FUTEBOL

DESENVOLVIMENTO  
SOCIAL



**MINAS  
GERAIS**

GOVERNO  
DIFERENTE.  
ESTADO  
EFICIENTE.

# **REGULAMENTO ESPECÍFICO – FUTEBOL**

## **Fase Final**

### **CAPÍTULO I – DA PARTICIPAÇÃO**

Art. 1º - Participarão desta fase do “JIMIV Futebol”, os desportistas participantes da fase Final.

### **CAPÍTULO II – DA INSCRIÇÃO E ENVIO DE VÍDEOS**

Art. 2º - O período de envio dos vídeos dos finalistas será de 27/07 a 03/08.

Art. 3º - O vídeo deverá ser enviado em formato mov ou mp4 na horizontal, no formulário de inscrição Google Forms, <https://forms.gle/2L1jdHTz1jRWfphD9> ressaltando-se que qualquer irregularidade ou má qualidade de imagem e áudio, o mesmo poderá ser desclassificado e o vídeo descartado pela Comissão Organizadora.

Art. 4º - O participante deverá estar vestido preferencialmente com uniforme adequado para a prática do esporte e obrigatoriamente de máscara.

Art. 5º - O participante poderá ter auxílio de uma pessoa para a gravação do material e outra para auxiliar na reposição da bola. (Lembrando que todos deverão estar obrigatoriamente com o uso de máscara)

Art. 6º - O vídeo NÃO poderá ser editado.

Art. 7º - Cada participante somente poderá enviar um único vídeo para a inscrição na modalidade em que foi classificado.

### **CAPÍTULO III - DAS COMPETIÇÕES**

Art. 8º - A atividade proposta a ser realizada no vídeo, está disponível no [https://drive.google.com/file/d/1xzyAQyLfgwpMilsnjMiUTtf5\\_xJULwcP/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1xzyAQyLfgwpMilsnjMiUTtf5_xJULwcP/view?usp=sharing)

Art. 9º- Executar, em 2 minutos contínuos, chutes tentando acertar a trave ou o travessão, com a bola no ar após ser solta com as mãos e dar 01 (um) quique no chão, **alternando obrigatoriamente chutes com a perna esquerda e com a perna direita.**

Os chutes deverão respeitar a linha frontal da grande área (16,5m da linha de gol). Após a execução, o participante deverá falar o nome, município e data de gravação. Cada acerto na trave ou travessão somará 01 (um) ponto.

§ 1º - O tempo de 2 minutos só será iniciado após a bola sair dos pés do participante.

§ 2º - Caso a bola toque mais de uma vez na trave e/ou travessão após o chute, só será contabilizado 01 (um) ponto.

§ 3º - O chute executado após o tempo estabelecido de 2 minutos será automaticamente desconsiderado.

§ 4º - O acerto na trave ou travessão em chute executado antes do final do tempo estabelecido será considerado para a pontuação.

§ 5º - O participante poderá usar somente uma bola e a mesma deverá ser da modalidade.

§ Único - O Critério de desempate seguirá a seguinte ordem:

a) Maior número de acertos consecutivos;

b) Menor número de tentativas total;

c) Maior número de acertos no minuto final (entre o 61º segundo e 120º segundo);

d) Permanecendo o empate, será realizado sorteio.

#### **CAPÍTULO IV – DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO**

Art. 10º - A verificação dos vídeos caberá única e exclusivamente à Comissão de Análise de Vídeos dos jogos que divulgará os resultados.

Art. 11º - Os movimentos serão livres dentro das características da modalidade.

Art. 12º Caso o local da atividade não tenha a marcação oficial da modalidade, o participante poderá realizar guardando as medidas regulamentares utilizando como referência, um objeto visível como cone, corda, cadeira ou similar.

Comissão Organizadora dos Jogos do Interior de Minas - Virtuais  
Subsecretaria de Esportes  
SEDESE