

JIMIV

JOGOS DO INTERIOR DE MINAS VIRTUAIS

REGULAMENTO ESPECÍFICO

BASQUETE

DESENVOLVIMENTO
SOCIAL



**MINAS
GERAIS**

GOVERNO
DIFERENTE.
ESTADO
EFICIENTE.

REGULAMENTO ESPECÍFICO – BASQUETE

Fase Final

CAPÍTULO I – DA PARTICIPAÇÃO

Art. 1º - Participarão desta fase do “JIMIV Basquete”, os desportistas participantes da fase Final.

CAPÍTULO II – DA INSCRIÇÃO E ENVIO DE VÍDEOS

Art. 2º - O período de envio dos vídeos dos finalistas será de 27/07 a 03/08

Art. 3º - O vídeo deverá ser enviado em formato mov ou mp4 na horizontal, no formulário de inscrição Google Forms, <https://forms.gle/HaTmfPPnTEc6RKUZ7>, ressaltando-se que qualquer irregularidade ou má qualidade de imagem e áudio, o mesmo poderá ser desclassificado e o vídeo descartado pela Comissão Organizadora.

Art. 4º - O participante deverá estar vestido preferencialmente com uniforme adequado para a prática do esporte e obrigatoriamente de máscara.

Art. 5º - O participante poderá ter auxílio de uma pessoa para a gravação do material e outra para auxiliar na reposição da bola. (Lembrando que todos deverão estar obrigatoriamente com o uso de máscara)

Art. 6º - O vídeo NÃO poderá ser editado.

Art. 7º - Cada participante somente poderá enviar um único vídeo para a inscrição na modalidade em que foi classificado.

CAPÍTULO III - DAS COMPETIÇÕES

Art. 8º - A atividade proposta a ser realizada no vídeo, está disponível no https://drive.google.com/file/d/1xzyAQyLfgwpMilsnjMiUTtf5_xJULwcP/view?usp=sharing

Art. 9º - Executar em 2 minutos contínuos, arremessos de 3 diferentes locais. Primeiro arremesso será da Zona Morta lado direito (linha de 3 pontos a 6,60m da cesta), após arremesso o participante deve seguir para o segundo local, sendo a Linha Frontal de 3 pontos (6,75m), e após arremesso o participante deve seguir para o terceiro local, sendo a Zona Morta lado esquerdo (linha de 3 pontos a 6,60m da cesta). Após o arremesso do terceiro local, o participante deverá retornar para arremessar na Linha

Frontal de 3 pontos antes de seguir para a próxima Zona Morta e assim sucessivamente, sempre passando pelo local de arremesso da Linha Frontal de 3 pontos antes de passar para a próxima Zona Morta, conforme vídeo explicativo.

Após a execução o participante deverá falar o nome, município e data de gravação. Será contabilizado 01 (um) ponto para cada cesta convertida.

§ 1º - O tempo de 2 minutos só será iniciado após a bola sair das mãos do participante.

§ 2º - O arremesso executado após o tempo estabelecido de 2 minutos, será automaticamente desconsiderado.

§ 3º - A cesta convertida em arremesso executado antes do final do tempo estabelecido será considerada para a pontuação.

§ 4º - O participante poderá usar somente uma bola e a mesma deverá ser da modalidade.

§ Único - O Critério de desempate seguirá a seguinte ordem:

- a) Maior número de cestas consecutivas;
- b) Menor número de tentativas total;
- c) Maior número de cestas entre o 61º segundo e 120º segundo;
- d) Permanecendo o empate, será realizado sorteio.

CAPÍTULO IV – DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Art. 10º - A verificação dos vídeos caberá única e exclusivamente à Comissão de Análise de Vídeos dos jogos que divulgará os resultados.

Art. 11º - Os movimentos serão livres dentro das características da modalidade.

Art. 12º Caso o local da atividade não tenha a marcação oficial da modalidade, o participante poderá realizar guardando as medidas regulamentares utilizando como referência, um objeto visível como cone, corda, cadeira ou similar.

Comissão Organizadora dos Jogos do Interior de Minas - Virtuais
Subsecretaria de Esportes
SEDESE